沙漠掘金信息表

**掘金背景介绍**

《沙漠掘金》沙盘课程是国际最经典的“情景模拟”大型体验式培训课程之一。是目前市场上各类沙盘课程的鼻祖。参训学员模拟组成探险队，得到一匹骆驼以及启动资金，用于采购水、食物、指南针、帐篷等物资。然后从大本营出发，深入大漠险地，到达目的地挖掘黄金。途中需要穿越各种地形，同时面临复杂天气的考验。有的驼队能够胜利归来，有的可能覆灭沙漠，一切都在于团队的高效运营……在最终结算时，总积分最多者胜！

**重要规则**

0、从大本营出发，每天只能行进至相邻的一格。

1、15天内必须回到大本营，否则就是“葬身沙海”。

2、探险途中，任何一天如果发生断粮或断水，也属“葬身沙海”，该队即自动退出。

3、掘金过程中允许黑市交易。在进行实物交换的同时，必须交换各自的骆驼负重。

4、每支驼队每天水和食物的消耗量是固定的，不因人数的变化而发生变化。

5、到达金矿后每支驼队的采矿量是固定的，都是每天能挖掘50磅。

6、每个团队出发前都能得到1000元的预备金。这1000元现金可以在大本营和村庄购得等价的物资。

7、每支队伍配有一头骆驼，它的最大负重是1000磅，所有物资（包括金子）都需要骆驼负重。

8、在绿洲中可以免费补充任意数量的水，在村庄也可以与村民交易。

9、王陵有一位神秘的老人，他通晓一切，可以给你一次抽奖机会。钱是抽奖次数数\*100。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 天气 | 选项 | 水 | 食物 |
| 晴天 | - | 1 | 1 |
| 高温天气 | 不使用道具 | 3 | 1 |
| 使用 指南针 | 1 | 1 |
| 沙风暴天气 | 不使用道具 | 4 | 10 |
| 使用 指南针 | 2 | 5 |
| 使用 帐 篷 | 1 | 1 |
| 高温沙风暴天气 | 不使用道具 | 8 | 10 |
| 使用 指南针 | 4 | 5 |
| 使用 帐 篷 | 3 | 1 |

**物资购买价目表与结算积分**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 物资 | 配重（磅） | 价格 | | | 可兑换的积分  （分） |
| 大本营（元） | 村庄（元） | 绿洲 |
| 水 | 50 | 25 | 15 | 免费 采集 | 5 |
| 食物 | 10 | 10 | 5 | 禁止 采集 | 10 |
| 指南针 | 10 | 100 | 50 | 禁止 采集 | 20 |
| 帐篷 | 20（每顶） | 400（3顶） | 100（1顶） | 禁止 采集 | 15 |
| 黄金 | 50 | 仅在大山 免费 采集 | | | 第一名 100  第二名 95  第三名 90  其 他 85 |
| 资金 | - - | - - | | | 每 元 10 |

**抽奖内容**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 王陵 | 1 | 获得5份食物 | 4 | 获得1块金子 | 5 | 立即传送至相邻的格子 |
| 2 | 获得2份水 | 3 | 任意一张物资卡 | 6 | 空 |
| 村庄 | 1 | 可以免费购买物资 | 2 | 购买价格翻倍 | 3 | 空 |
| 绿洲 | 1 | 既可取水也可以取食物 | 2 | 禁止取水 | 3 | 空 |